

스마트시티 국가시범도시 에듀테크 도입을 위한 시민아이디어 공모전

(20. 9. 8. 한국교육학술정보원)

□ 추진 배경 및 목적

- (추진배경) 문재인 정부는 4차 산업혁명 대응 및 新성장동력 육성을 위해 스마트시티 조성을 국정과제에 포함하여 중점 추진(4차산업위, 세종5-1·부산EDC)' 18.1)
- (추진목적) 스마트시티 국가시범도시의 교육문제 현안을 발굴하고 에듀테크를 활용해 해결할 수 있는 아이디어 발굴 및 시민참여를 통해 해결하는 개방형 행사 추진

□ 공모 개요

- (참여대상) 전국의 초·중·고 학생 /교사 및 일반인(대학생, 학부모, 직장인 포함)
- (공모주제) 초·중·고등학교, 평생교육 전반 불편함 및 개선 아이디어(총2분야)
 - 불편해 챌린지(학교현장, 가정 내 학습에서 불편한 사항 및 개선)
 - 내가 설계하는 스마트시티 미래학교(마인크래프트 활용 건축대회)

구분	분야 1	분야 2
주제	불편해 챌린지 (학교현장, 가정 내 학습에서 불편한 사항 및 개선)	내가 설계하는 스마트시티 미래학교 (마인크래프트 활용 건축대회)
내용	<ul style="list-style-type: none"> ▲ 코로나 19 기간 동안 학교현장에서 교수-학습에서 발생했던 어려운 점 ▲ 장애인, 고령자, 취약계층 등의 교육환경에서 불편한 사항 ▲ 기타 도시 내 교육환경, 학습에서 불편한 사항 및 개선 아이디어 등 ▲ 이와 교육 및 에듀테크와 관련된 창의적인 주제 접수 가능 	<ul style="list-style-type: none"> ▲ 스마트시티와 연계된 미래학교 설계 ▲ 도시의 다양한 공간과 자원을 연계한 학습이 이루어질 수 있는 스마트 스쿨 타운(Smart School Town) 디자인 ▲ 내가 바라는 학교, 가정, 도시에서의 미래학습 모습 등

○ 주제관련 가이드라인(안)

구분	주제 관련 가이드라인
1	안경키 는(안경끈 키 큰아이) 눈이 나빠 칠판이 잘 보이지 않지만 키가 커서 뒷쪽에 앉는 경우가 많습니다. 미래 첨단 학교는 이런 문제를 어떻게 해결할까요?
2	소손아 (소심해서 손을 들지 못하는 아이)는 선생님의 설명이 가끔 이해가 되지 않지만 부끄러워 손을 들고 질문을 못하는 경우가 많습니다. 미래 첨단 학교에서는 이런 문제를 어떻게 해결할까요?
3	다병이 (다리를 다쳐 병원에 입원한 아이)는 다리를 크게 다쳐 1달동안 병원에 입원을 해야한다네요. 미래 첨단 학교에서는 다병이가 친구들과 함께 공부를 할 수 있는 방법이 있을까요?
4	정세지 (정말 세계지리를 좋아하는 아이)는 우리나라와 비슷한 위도에 위치한 유럽, 미국서부(영국과 같은 곳)지역의 날씨가 우리나라보다 온화하다는 것을 알게 되었어요. 실제로 그런지 그곳에 살고 있는 친구들에게 물어보고 싶습니다. 미래 첨단 학교에서는 이런 궁금증을 어떻게 해결할까요?
5	우지아 (우주를 좋아하고 지구과학을 좋아하는 아이)는 우리가 살고 있는 태양계를 실제로 보고 싶어합니다. 항상 교과서 속, 컴퓨터속 화면이 아니라 실제처럼 생생하게 보고 싶은 우지아는 미래 첨단 학교에서 그 꿈을 이룰 수 있을까요?
6	최사예 (최근 사춘기에 접어들어 예민한 아이)는 부쩍 고민이 많아졌습니다. 친구들과의 관계를 털어 놓은 곳이 필요한 사예의 고민, 미래 첨단 교실에서는 어떻게 사예를 도와줄 수 있을까요?
7	학건관 선생님 (학생들의 건강에 관심이 많은 선생님)은 아이들의 건강 상태를 매일매일 확인하고 거기에 맞춰 학생들을 지도하고 싶어합니다. 이런 선생님을 미래첨단교실에서 어떻게 도와줄 수 있을까요?
8	매상기 선생님 (매일 상담하고 기록하는 선생님)은 매일 매일 학생들과 상담하고 기록하는 것을 좋아합니다. 하지만 매일 문서 파일만드는 것이 무척 힘든 일입니다. 이런 매상기 선생님을 도와줄 수 있는 방법이 있을까요?
9	매의눈 교감선생님 (매의눈으로 학교를 지켜보는 선생님)은 학생들이 다치지 않을까 매의눈으로 교내CCTV를 보고 계신답니다. 하지만 정작 아이들이 다치는 순간을 포착하기가 쉽지 않다고 합니다. 매의눈교감선생님을 도와줄 방법이 있을까요?
10	아생다 학부모 (아이들의 학교생활이 궁금한 다둥이 엄마)는 3명의 아이가 학교를 다니고 있습니다. 3명의 아이가 학교에서 잘 지내고 있는지 상담도 하고 싶고 수업도 자주 참관하고 싶지만 쉽지가 않습니다. 아생다 엄마의 고민을 해결해 줄 미래첨단교실은 어떤 모습일까요?
11	아좁다 교장선생님 (학교부지가 작아 운동장도 작고, 여러 시설을 들이지 못하는 학교의 관리자)은 좁은 학교때문에 학생들이 맘껏 뛰어놀지 못하고 넓은 도서관도 학교에 두지 못하는 것이 너무 안타깝고 미안해 합니다. 이런 아좁다 교장선생님의 고민을 학교주변의 사회가 도와줄 방법은 없을까요?
12	그 외 기타 교육현장에서의 불편하고 어려운 점 및 개선 방안

※ 분야 내 혹은 분야별 중복응모 가능하나 중복수상 불가

○ (세부일정) 2020년 8월 ~ 2020년 11월

※ 일정은 사회적 상황(코로나 19대응) 및 응모작품 현황 등을 고려하여 변경 될 수 있음

○ (참여방법) : 응모 방법, 평가 계획 등을 포함한 공모전 대외공지용 요강(확정안) 게시 및 안내

※ 공모전 홈페이지 개설 및 홈페이지 접수

□ 시상 내역

구분	훈격	분야 1 불편해 챌린지	분야 2 내가 설계하는 스마트시티 미래학교
대상	KERIS 원장상	100만원(1팀/인)	200만원(1팀/인)
최우수상		70만원((1팀/인)	70만원(1팀/인)
우수상		50만원(2팀/인)	50만원(2팀/인)
장려		20만원(9팀/인)	20만원(9팀/인)

※ 시상은 적격자가 없거나, 기타 사정에 따라 변경될 수 있으며 상장수여기관은 변경될 수 있음

※ 상금은 제세공과금이 포함된 금액임

□ 심사 절차

구분	1차 심사	2차 심사
심사 대상	응모작 전체	1차 심사 통과작
심사 방법*	서면심사	서면심사(3배수 선정)
심사 주체	1차 심사위원회 (공모운영위원회)	2차 심사위원회 (외부위원 3명, 시민평가단 100명 내외로 구성)
심사 내용	접수 작품 중 정해진 규격 및 형식에 벗어난 작품 선별	각 분야별로 명시된 심사 기준에 따라 콘텐츠 내용 심사

※ 심사 방법은 응모작품 수에 따라 심사위원회 심의를 거쳐 변경 가능

□ 결과 활용방안

○ 스마트시티 에듀테크 도입을 위한 기업 해커톤의 주제영역으로 활용

○ 마인크래프트 우수 콘텐츠는 3D작품으로 출력 및 온라인 갤러리를 통한 시연

○ 작품의 아이디어는 전문 업체의 가공을 통하여 교육 홍보물(2차 저작물)로 제작 후 스마트시티 국가시범조시 조성 사업 활동 자료로 활용

붙임 1 공모전 요강(안)

2020년 스마트시티 국가시범도시 에듀테크 도입을 위한 시민아이디어 공모전 참가 요강

공모전

행사 개요

- 공모전 참가일정
 - 분야 1 2020. 9. 7(월) ~ 2020. 9. 30(수)
 - 분야 2 2020. 9. 7(월) ~ 2020. 10. 30(금)
 - ※ 참가 신청은 지정 양식 활용, 공모전 홈페이지를 통한 작품출품 추진
- 공모전 내용 : 초·중·고등학교, 평생교육 전반 불편함 및 개선 아이디어(총2분야)
 - 불편해 챌린지(학교현장, 가정 내 학습에서 불편한 사항 및 개선)
 - 내가 설계하는 스마트시티 미래학교(마인크래프트 활용 건축대회)

구분	분야 1	분야 2
주제	불편해 챌린지 (학교현장, 가정 내 학습에서 불편한 사항 및 개선)	내가 설계하는 스마트시티 미래학교 (마인크래프트 활용 건축대회)
내용	<ul style="list-style-type: none"> ▲ 코로나 19 기간 동안 학교현장에서 교수-학습에서 발생했던 어려운 점 ▲ 장애인, 고령자, 취약계층 등의 교육환경에서 불편한 사항 ▲ 기타 도시 내 교육환경, 학습에서 불편한 사항 및 개선 아이디어 등 ▲ 이와 교육 및 에듀테크와 관련된 창의적인 주제 접수 가능 	<ul style="list-style-type: none"> ▲ 스마트시티와 연계된 미래학교 설계 ▲ 도시의 다양한 공간과 자원을 연계한 학습이 이루어질 수 있는 스마트 스쿨타운(Smart School Town) 디자인 ▲ 내가 바라는 학교, 가정, 도시에서의 미래학습 모습 등

참가 자격

참가 자격

- 참가대상 : 전국의 초·중·고 학생 및 교사 및 일반인(대학생, 학부모, 직장인 포함)

구분	팀(단체)	개인
참가 조건	4인 이내로 구성	팀(단체) 참여자는 개인 자격으로 중복 참여 가능
	1. 개인 및 팀(4인 이내) 당 분야 상관없이 작품 2건 까지 제출 가능 * 단, 다수의 작품을 접수할 경우 가장 높은 점수를 받은 작품만 시상	

응모 방법

응모 방법

- 작품 응모
 - ‘공모전 홈페이지’를 통해 세부 절차 안내 예정
 - 선택 분과 작품 제작 후 작품 업로드(분야별 확인 필요)
 - 필요시 온라인 링크 함께 제출
- 작품 형식 : 분과별, 주제별 참여 형식 참고하여 제작
 - (1분야) 불편해 챌린지(학교현장, 가정 내 학습에서 불편한 사항 및 개선)**
 - 제시하는 필수항목이 모두 포함되어 있어야 함 : 제안내용, 기대효과, 참고자료(선택)
 - 제출양식 : 동영상 또는 한글파일 형태의 자유양식
 - 제출분량 : 동영상 - 3분 이내 / 한글파일 - 3페이지 이내
 - ※ (동영상) 이미지 및 폰트, 영상 오픈소스 사용 금지(저작권에 문제없는 음원 허용)
 - ※ (동영상) 추후 수상작은 고화질 원본(1080p 이상) 제출 필수
 - (2분야) 내가 만드는 스마트시티 스마트학교 마인크래프트 건축대회**
 - 공모전 홈페이지(www.smartcity.com)통해 사전 신청
 - 마인크래프트 계정을 부여받은 뒤 주제에 맞는 작품 제작
 - 컴퓨터 화면 녹화 프로그램(자유)을 통해 영상 녹화
 - 제출분량(5분 이내)에 맞춰 재가공 후 공모전 홈페이지에 업로드
 - 형식 : avi, mp4, wmv 동영상 파일
 - 해상도 : 1280*720 (HD)이상 권장, 200MB 이내

2020년 스마트시티 국가시범도시 에듀테크 도입을 위한 시민아이디어 공모전 참가 요강

- ※ 이미지 및 폰트, 영상 오픈소스 사용 금지(저작권에 문제없는 음원 허용)
- ※ 추후 수상작은 고화질 원본(1080p 이상) 제출 필수

공모전 심사

심사 방법 및 기준

- 심사 방법: 온/오프라인 심사 예정
- 심사 기준(안)

심사항목	세부 기준	배점
완성도	- 선택 주제에 적합한 내용으로 구성하였는가. - 전체적인 내용, 구성, 디자인이 하나의 완결된 형태로 제작되었는가.	20
창의성	- 제시한 주제를 창의적으로 표현하였는가. - 제안 장점이 잘 드러나도록 표현하였는가.	40
표현력	- 쉽게 읽고 이해할 수 있도록 표현하였는가. - 최신 트렌드를 반영하였으며, SNS 등 온라인 홍보 매체를 통해 활용하기에 적합인가.	30
윤리성	- 종교, 민족 등에 대한 윤리적 편견, 역사 왜곡 등의 내용이 포함되어 있지 않은가. - 타인의 저작물을 무단 도용하거나, 저작권 위배 등의 문제없이 표현하였는가.	10

※ 심사 방법 및 세부 심사 기준은 사업자 선정 후 확정하여 요강과 함께 안내 예정

시상 규모

구분	상격	분야 1 불편해 챌린지	분야 2 내가 설계하는 스마트시티 미래학교
대상	KERIS 원장상	100만원(1팀/인)	200만원(1팀/인)
최우수상		70만원(1팀/인)	70만원(1팀/인)
우수상		50만원(2팀/인)	50만원(2팀/인)
장려		20만원(9팀/인)	20만원(9팀/인)

※ 참가 규모 및 작품 완성도 등에 따라 시상규모가 일부 변경될 수 있음

유의 사항

- 제출 서류
- 제1회 「안전한 개인정보보호 사례」 공모전 참가 신청서 1부
 - 개인정보 수집·이용 동의서 1부
 - ※ 팀의 경우 모든 팀원 작성 후 함께 제출(만 14세 미만의 경우 법정 대리인 동의 필수)
 - 동영상, 한글파일 중 출력물 1부
- 유의 사항
- 응모 분야 및 형식에 맞지 않는 작품, 표절 또는 복제된 작품, 타 공모전 입상 작품, 신청서 등의 서류에 허위정보를 기재한 사실 등이 밝혀질 경우 심사대상 제외 및 수상이 취소될 수 있음(상금, 시상품 환수조치)
 - 작품에 활용되는 모든 매체(폰트, 이미지, 음원, 영상 등)는 저작권에 위배되지 않아야 함.
 - 응모 작품의 저작권과 그에 따른 모든 권리와 책임은 응모자(창작자)에게 있으나 해당 공모전 응모 작품에는 크리에이티브 커먼즈(Creative Commons) 저작자표시(CC-BY)를 기반으로 주최 측에 저작물의 이용을 허락함
- 

저작자 표시(CC-BY)
- 저작자 및 출처만 표시한다면, 제한없이 자유롭게 이용할 수 있습니다
- 분야별 중복참여 가능하며, 팀(단체)의 경우 출력물 제작에 팀원 전원이 참여해야 함
 - ※ 출력물은 학생들이 주도적으로 제작할 수 있도록 참여 교사 협조 요청
 - 시상 규모는 응모작품 수 및 작품 완성도 등에 따라 달라질 수 있음
 - 제출된 작품 및 참가신청서는 반환되지 않으며 이에 대한 소유권은 참가자와 한국교육학술정보원에 공동 귀속됨
 - 출력물 등록된 모든 작품은 공모전의 상기된 모든 규약을 이해하고 동의한 것으로 간주함
 - 공모전 추진내용 및 일정 등은 추진현황에 따라 일부 변동될 수 있음

2020년 스마트시티 국가시범도시 에듀테크 도입을 위한 시민아이디어 공모전 참가 요강

국
가
시
범
도
시
·
세
종
맵

A



B



C

